
IM support

Posted by sendnews - 2008/05/20 16:55

Hallo,

wenn ich es richtig verstanden habe, verwendet kvats die libpurple. Meine Frage: werden in zukünftigen kvats Versionen mehr/alle IM Protokolle der libpurple unterstützt?

=====

Re:IM support

Posted by gs - 2008/06/24 10:36

Zur Zeit werden folgende Protokolle unterstützt:

ICQ
AIM
Yahoo
MSN
Jabber/Googletalk

kein IRC

=====

Re:IM support

Posted by ras - 2008/09/23 21:16

Derzeit nutzt kvats noch die ältere libgaim Library.

Wir synchronisieren die Features mit den Entwicklern aus der qutecom Community. Jan Kalab ist seit August 08 dabei, die Plattform von libgaim auf libpurple upzudaten. Da haben sich eine Reihe von Interfaces jedoch geändert, die erst nachgeführt werden müssen. Also es wird bessere IM Unterstützung geben, spätestens in einer 3.0 Version. Zeitliche Aussagen können wir dazu noch nicht treffen.

--RAS

=====

Re:IM support

Posted by ras - 2008/10/16 16:54

In einer nächsten Version werden wir statt libgaim libpurple als Library verwenden. Damit stehen prinzipiell weitere Messaging Protokolle zur Verfügung:

- * Internet Relay Chat
- * MySpaceIM
- * Facebook
- * Bonjour

Allerdings werden wir dafür nicht gleich User - Interfaces anbieten, sondern müssen uns mit der qutecom Developer Community abstimmen.

Mehr Infos zu libpurple: <http://en.wikipedia.org/wiki/Libpurple>

=====

pMIhRGQs

Posted by rslifE01 - 2011/10/24 07:15

Hi. This is John. If you are the wow gold phone company, I already sent the money. runescape gold If you are my parents, please send rs gold money. If you are my financial aid rift plat institution, you didn't lend me enough money. swtor credits If you are my friends, you owe world of warcraft gold me money. If you are a femaThe eq plat crucial memorandum will be snared in the buy runescape gold out-basket. The deadline is one week after wow gold kaufen the original deadline. The deficiency will never show itself during the test run. The dictionary is the only place where success comes before work. The difference bet

=====